

레이저를 이용한 경기장 라인 및 네트 표시장치



산업분야

전기·전자

과학분야

전기·전자

발명자

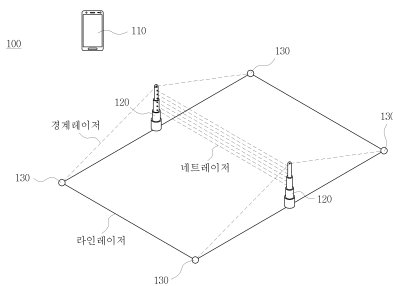
김상기, 조혜성,
김동현

상품 개요

- 본 발명은 레이저를 이용한 경기장 라인 및 네트 표시장치를 제공하는 것임

기술 상품 소개

- 레이저를 이용한 경기장 라인 및 네트 표시장치는 경기장을 형성하는데 있어 경계를 표시하기 위하여 분말가루를 이용하게 됨으로써, 가루의 흡입에 따른 불쾌감을 없애고, 경기 중에 분말가루가 지워지거나 경계가 애매하여 발생할 수 있는 분쟁을 제거할 수 있으며, 경기의 종류에 따라 네트의 위치를 올리거나 내리도록 설치할 필요가 없어 쉽고 빠르게 경기를 수행할 수 있음



[▲그림 1. 특허 대표도]

기술완성도

TRL1	TRL2	TRL3	TRL4	TRL5	TRL6	TRL7	TRL8	TRL9
기초이론/ 실험	실용목적 아이디어/ 특허 등 개념정립	연구실 규모의 성능 검증	연구실 규모의 부품/시스템 성능평가	시제품 제작 / 성능평가	Pilot 단계 시작품 성능평가	Pilot 단계 시작품 신뢰성 평가	시작품 인증 /표준화	사업화

※ TRL6 : Pilot 단계 시작품 성능평가

상용화 소요시간

- 3년

시장 적용 분야

- CGH(Computer Generated Hologram) 합성 알고리즘 및 다수의 가로방향 해상도가 향상된 위상 공간 광변조기를 커브어레이 형태로 배열하여 광 시야각을 제공하는 홀로그래픽 3D 디스플레이 프로토타입을 개발되고 있음.

시장 동향

- 홀로그램 기술은 이벤트, 행사 등에서만 활용되어 왔으나 홀로그램 공연, 스포츠 경기 등 미디어로의 적용이 확산되어 현재 각광받고 있는 VR·AR 시장과 더불어 폭발적으로 확대되고 있음.
- 홀로그램 시장은 타 기술과의 접목으로 시장에서의 활용이 확대되고 있는 가운데, 음성으로만 구현되는 AI(인공지능)부터 VR(가상현실), AR(증강현실) 등의 기술과 접목한 다양한 응용사례가 등장함.



[▲그림 2. VR/AR 홀로그램 시장 규모]

상품 추가 정보

패밀리 특허현황	패밀리 국가	판매금액	희망이전 유형
-	-	-	-

권리 현황

출원번호	출원일	등록번호	등록일	권리자	권리만료일
10-2018-0006695	2018. 01. 18	10-1978325	2019. 05. 08	동서대학교 산학협력단	2039-05-08

문의처

기술보유기관	담당자	연락처	이메일
동서대학교 산학협력단	박성환	051-320-1745	sem903@gdsu.dongseo.ac.kr