

플러그인 프로그램을 사용한 텍스처 경로 검색 방법



산업분야

정보통신

과학분야

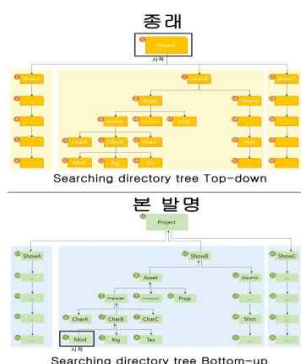
정보

발명자

송박음

상품 개요

- 본 발명은 스크립트(script)로 만들어진 플러그인 프로그램을 사용함으로써 애니메이션 편집 또는 합성이 가능한 소프트웨어 프로그램에서 사용자가 경로의 위치를 몰라도 자동으로 텍스처 파일을 검색해주는 것이 특징임.



▲그림 1. 텍스트 경로 검색 기술

기술 상품 소개

- 본 기술은 플러그인 프로그램을 사용한 텍스처 경로 검색 방법에 있어서, 스크립트(script)로 만들어진 플러그인 프로그램을 사용함으로써 애니메이션 편집 또는 합성이 가능한 소프트웨어 프로그램에서 텍스처의 경로가 수정되거나, 다른 컴퓨터를 사용하는 등의 상황에 사용자가 경로의 위치를 몰라도 자동으로 텍스처 파일을 빠르게 검색하며, 검색도중 검색을 중단할 수 있는 기술을 개발함.

기술완성도

TRL1	TRL2	TRL3	TRL4	TRL5	TRL6	TRL7	TRL8	TRL9
기초이론/ 실험	실용목적 아이디어/ 특허 등 개념정립	연구실 규모의 성능 검증	연구실 규모의 부품/시스템 성능평가	시제품 제작 / 성능평가	Pilot 단계 시작품 성능평가	Pilot 단계 시작품 신뢰성 평가	시작품 인증 / 표준화	사업화

※ TRL6 : Pilot 단계 시작품 성능평가

상용화 소요시간

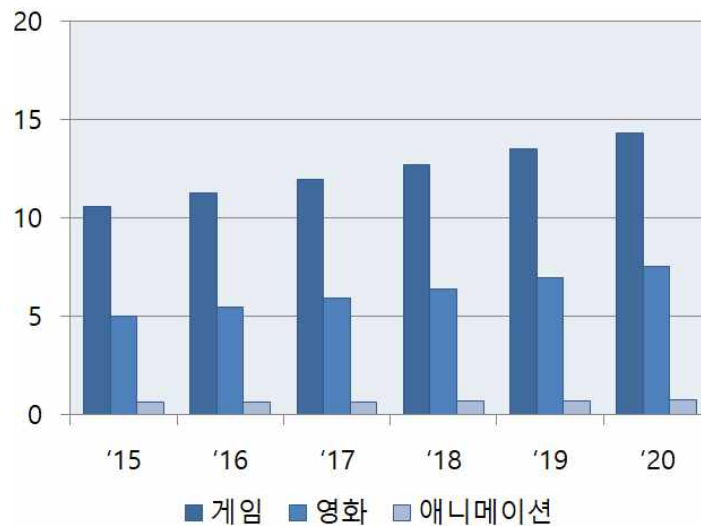
- 3년

시장 적용 분야

- 차세대 디지털 콘텐츠 산업은 최근 글로벌 수준의 규모와 품질 같은 경쟁력을 갖춘 콘텐츠 개발로 글로벌 시장에 진출하는 것은 물론 산학연 및 대/중/소 상생 협력 체계를 구축해서 지속성장 기반을 마련할 수 있도록 동 분야 산업 기업들을 적극 선도하고 있음.
- 실사 애니메이션 기술의 지속적인 개발을 통하여 자체 연구 국산화 기술 경쟁력 확보 및 기존 낮은 단계의 외산 기존 기술의 수입대체를 이뤄져야 함.

시장 동향

- 2015년 국내 디지털콘텐츠산업 산업규모는 38조 4,217억 원으로 2014년 36조 7,832억원 대비 4.6% 증가한 것으로 나타남.
- CG기술 관련 국내시장은 게임, 영화, 애니메이션을 관련 시장으로 포함할 때, 2015년 16.2조원으로 추정되며, 매년 6.8%의 성장률을 통하여 2020년에는 22.6조원 규모로 성장할 것으로 예상됨.



[▲그림 2 CG기술 분야의 국내 관련 시장규모 및 전망]

상품 추가 정보

패밀리 특허현황	패밀리 국가	판매금액	희망이전 유형
-	-	-	-

권리 현황

출원번호	출원일	등록번호	등록일	권리자	권리만료일
10-2017-0149924	2017-11-10	10-2016224	2019-08-23	동서대학교 산학협력단	2037-11-10

문의처

기술보유기관	담당자	연락처	이메일
동서대학교 산학협력단	박성환	051-320-1745	sem903@gdsu.dongseo.ac.kr