

다수 개의 파편조각들에 의한 트레일 효과 생성방법



산업분야

정보통신

과학분야

정보

발명자

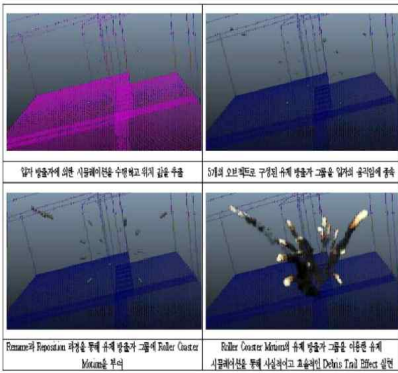
황민식, 이현석

상품 개요

- 본 발명은 다수 개의 파편조각들에 의한 트레일 효과 생성방법은 방출자가 복잡 다양한 동선을 따라 운동하는 다수 개의 파편조각들에 의한 트레일 효과(Trail Effect)를 생성하여 기존의 유체 시뮬레이션에 추가함으로써 폭파 효과의 사실성을 향상시키는 기술임.

기술 상품 소개

- 수 개의 파편조각들에 의한 트레일 효과 생성방법은 폭파효과 제작 시 복잡 다양한 동선을 따라 운동하는 다수 개의 파편조각들을 통해 트레일 효과(Trail Effect)를 효율적이고 사실적으로 생성할 수 있음.
- 상기 파편 조각들의 빠른 이동 속도에 따라 발생하는 유체의 끊어짐 현상을 감소시키고, 쉬운 접근성으로 숙련도가 낮은 작업자라고 할지라도 용이하게 사용할 수 있는 자동화 솔루션을 제시함.



기술완성도

TRL1	TRL2	TRL3	TRL4	TRL5	TRL6	TRL7	TRL8	TRL9
기초이론/ 실험	실용목적 아이디어/ 특허 등 개념정립	연구실 규모의 성능 검증	연구실 규모의 부품/시스템 성능평가	시제품 제작 / 성능평가	Pilot 단계 시제품 성능평가	Pilot 단계 시제품 신뢰성 평가	시작품 인증 /표준화	사업화

※ TRL6 : Pilot 단계 시제품 성능평가

상용화 소요시간

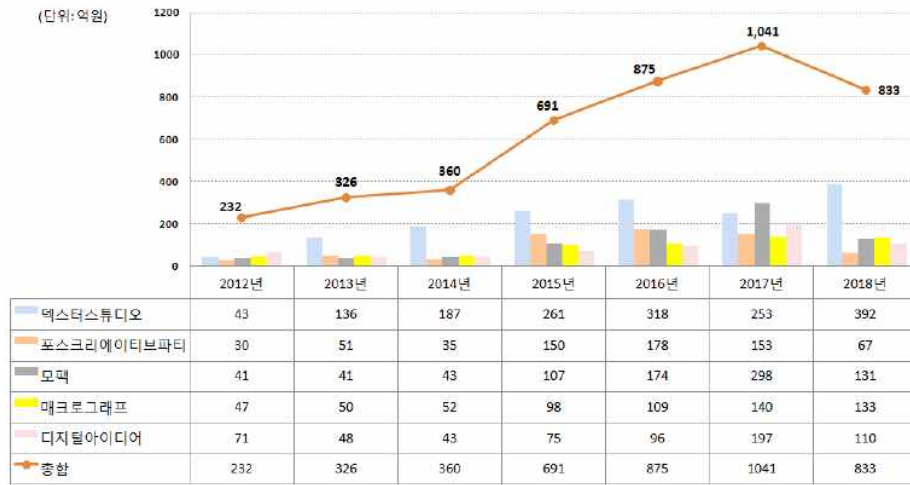
- 3년

시장 적용 분야

- 최근 ICT 기술을 활용한 디지털 경험(Digital Experience)은 즐거움을 제공하고 체험기반의 소비 시장을 형성하며 핵심 가치로 부상하고 있음.
- AI 딥러닝 기술과 CG 산업의 신 SW 제작 기술은 CG 작업을 자동화 하거나 최적화함으로써 효율성을 높이는데 큰 강점을 보이고 있고 개인의 다양한 기술을 활용하여 CG시장의 스펙트럼을 다변화시키고 새로운 영역으로 확산되고 있는 추세임.

시장 동향

- 세계 CG/VFX 시장은 2013년 340억 달러 수준이었으며, 2020년에는 490억 달러에 이를 것으로 예측됨.
- VFX 산업에 대한 부실한 통계로 업계 총 매출에 대한 정확한 산출이 어려우나, 업계 종사자들은 영화 VFX 산업에만 국한한 국내 VFX 시장 규모를 약 400억 원 ~ 600억 원 정도로 추정하고 있음.



[▲그림 2. 내 주요 VFX사업자의 연간 매출액 추이]

상품 추가 정보

패밀리 특허현황	패밀리 국가	판매금액	희망이전 유형
-	-	-	-

권리 현황

출원번호	출원일	등록번호	등록일	권리자	권리만료일
10-2016-0163099	2016-12-01	10-1978025	2019-05-07	동서대학교 산학협력단	2036-12-01

문의처

기술보유기관	담당자	연락처	이메일
동서대학교 산학협력단	박성환	051-320-1745	sem903@gdsu.dongseo.ac.kr